**UML Diagram for Class PoliceOfficer**

PoliceOfficer

+ PoliceOfficer()

+ PoliceOfficer(name : String, badgeNumber : String)

+ inspecting( car : ParkedCar, meter : ParkingMeter) : ParkingTicket

+ getName() : String

+ setName(name : String) : void

+ getBadgeNumber() : String

+ setBadgeNumber(badgeNumber : String) : void

* name : String
* badgeNumber : String

**UML Diagram for Class ParkingTicket**

ParkingTicket

* car : ParkedCar
* officer : PoliceOfficer
* fine : double
* time : int

+ FIRSTFINE : double final

+ HOURFINE : double final

+ ParkingTicket( car : ParkedCar, officer : PoliceOfficer, time : int)

- calculateFine() : void

+ printCurrentTime() : String

+ getCar() : ParkedCar

+ setCar( car : ParkedCar) : void

+ getOfficer() : PoliceOfficer

+ setOfficer( officer : PoliceOfficer) : void

+ getFine() : double

+ setFine( fine : double) : void

**UML Diagram for Class ParkingMeter**

ParkingMeter

* purchasedTime : int

+ ParkingMeter()

+ PakingMeter( purchasedTime : int)

+ getPurchasedTime() : int

+ setPurchasedTime(purchasedTime : int) : void

**UML Diagram for Class ParkedCar**

ParkedCar

* carMake : String
* model : String
* year :String
* color : String
* license : String
* minutesParked : int

+ ParkedCar()

+ ParkedCar(carMake : String, model : String, year : String, color : String, license : String, minutesParked : int)

+ getCarMake() : String

+ setCarMake( carMake : String) : void

+ getModel() : String

+ setModel( model : String) : void

+ getYear() : String

+ setYear( year : String) : void

+ getColor() : String

+ setColor( color : String) : void

+ getLicense() : String

+ setLicense( license : String) : void

+ getMinutesParked() : int

+ setMinutesParked( minutesParked : int) : void